

4-5

フリッパーをつくろう

さて、ピンボールにはフリッパーは欠かせません。早速つくっていきましょう。

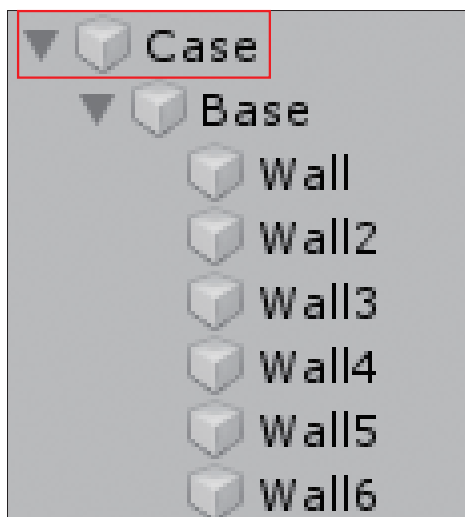
4-5-1 左右のフリッパーをつくる

Baseの上に、フリッパーを作成していきます。

1 オブジェクトをまとめる

Baseの中のWallなどは一つのオブジェクトにまとめておきましょう。Hierarchyウィンドウ上で右クリックし、[Create Empty]を選択し、名前を「Case」としておきます。そしてCaseの中にBaseをドラッグ&ドロップします。

図4.43 ▶ Caseにまとめる



2 FlipperRの追加

[Case]を右クリックし、[3D Object]→[Cube]を選択します。名前を「FlipperR」に変更し(①)、Transformを調整します(②)。

図4.44 ▶ FlipperR

