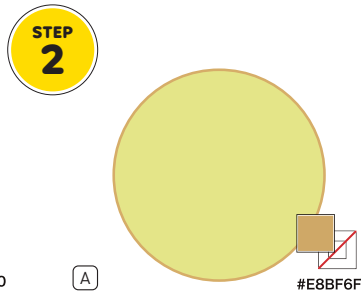


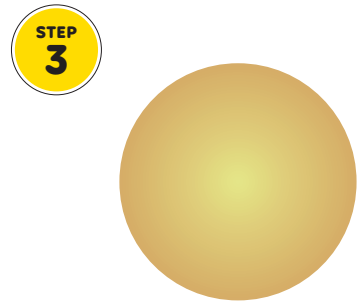
同心円グリッドツール

直径100px、同心円の線数40、円弧の線数0。グリッドの塗りのみオン。



外側の塗りを焼き色に変更

ダイレクト選択ツールで外側の円を選択すると楽です。



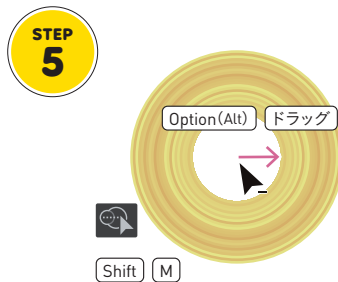
前後にブレンド

編集>カラーを編集>前後にブレンドで色を段階的に変化させる。



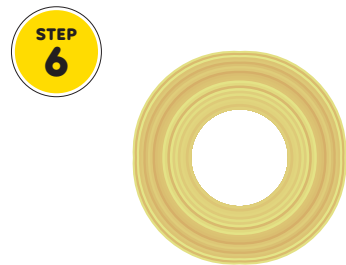
カラー配列をランダムに変更

編集>カラーを編集>オブジェクトを再配色から色をランダム配置に。



シェイプ形成ツールで穴を空ける

選択し、Option (Alt) を押しながらドラッグで中心部分を削除する。



効果>ワープ>魚眼レンズ

カーブを15%程度適用して、正円を少しふっくらさせる。

4 オブジェクトを再配色



左図のボタンを押すと、選択しているオブジェクトの色がランダムで入れ替わります。押すごとにシャッフルされるので、好みの配色になるまで繰り返しましょう。

カラー配列をランダムに変更