

「最短突破 ディープラーニング G 検定（ジェネラリスト）問題集」正誤表 第2版 第4刷

書籍の内容に誤りのあったことを、本書をお買いあげいただいた読者の皆様および関係者の方々に謹んでお詫びいたします。

(2025年5月16日更新分)

p.226 上から2行目

誤	縦軸は訓練誤差（エラー）を示しています。
正	縦軸は汎化誤差（エラー）を示しています。

p.226 「▼二重降下現象（エポック数を固定）」のグラフの縦軸

誤	訓練誤差（エラー）
正	汎化誤差（エラー）

p.271 上から9行目

誤	モンテカルロ木探索は、ある状態から行動選択を繰り返して報酬和を計算するということを複数回行った後、報酬和の平均値をある状態の価値とする価値推定方法です。
正	モンテカルロ木探索は、探索木を構築しながら価値の高いノードを選択する方法です。探索回数が少ない・勝率が高いノードを優先的に探索することで効率化が図られています。

(2025年5月15日までの公開分)

p.46 問7 上から2行目

誤	2045年には人間が自分自身よりも賢い人工知能を作り出すことにより、
正	2045年には人工知能が自分自身よりも賢い人工知能を作り出すことにより、

p.68 「シンギュラリティ」の解説 上から1行目

誤	2045年には人間が自分自身よりも賢い人工知能を作り出すことにより
正	2045年には人工知能が自分自身よりも賢い人工知能を作り出すことにより

p.102 問4の解説 上から4行目

誤	賭け事などにおいて、勝てば掛け金が $p/(1-p)$ 倍になるような数値のこともオッズということがありますが、実は両者は同じものです（手数料などが取られない場合）。
正	賭け事では「賭け金に対する払戻金の倍率」をオッズと呼ぶことがありますが、ここで扱っているオッズの定義とは異なりますので注意してください。

p.125 上から 4 行目

誤	偽陽性率を上げてても真陽性率が下がりにくくなるためです。
正	偽陽性率を 下げるために閾値を大きくしても 、真陽性率が下がりにくくなるためです。

p.249 上から 2 行目

誤	また、Atorus Convolutionと呼ばれる
正	また、 Atrous Convolutionと呼ばれる

p.250 下から 2 行目

誤	選択肢1の説明はDilated (Atorus) Convolutionの説明です。
正	選択肢1の説明はDilated (Atrous) Convolutionの説明です。

p.327 下から 3 行目

誤	選択肢1のseq2seqは第5章のRNNのモデルの1つです。p. 263の解説を参照してください。選択肢2のpix2pixも
正	選択肢 2 のseq2seqは第5章のRNNのモデルの1つです。p. 263の解説を参照してください。選択肢 1 のpix2pixも

以上

技術評論社 書籍編集部